

ZMĚNA Č. 3 ZÁSAD ÚZEMNÍHO ROZVOJE KARLOVARSKÉHO KRAJE

3. Výkres krajin, pro které se stanovují cílové kvality

JEVY NÁVRHOVÉ

Krajina

- hranice vlastní krajiny
- A - Oblast vlastních krajin Krušnohoří
- B - Oblast vlastních krajin Podkrušnohoří a Chebska
- C - Oblast vlastních krajin Slavkovského lesa a Doupovských hor
- D - Oblast vlastních krajin Tepelska a Toužimská
- E - Oblast vlastních krajin Českého lesa

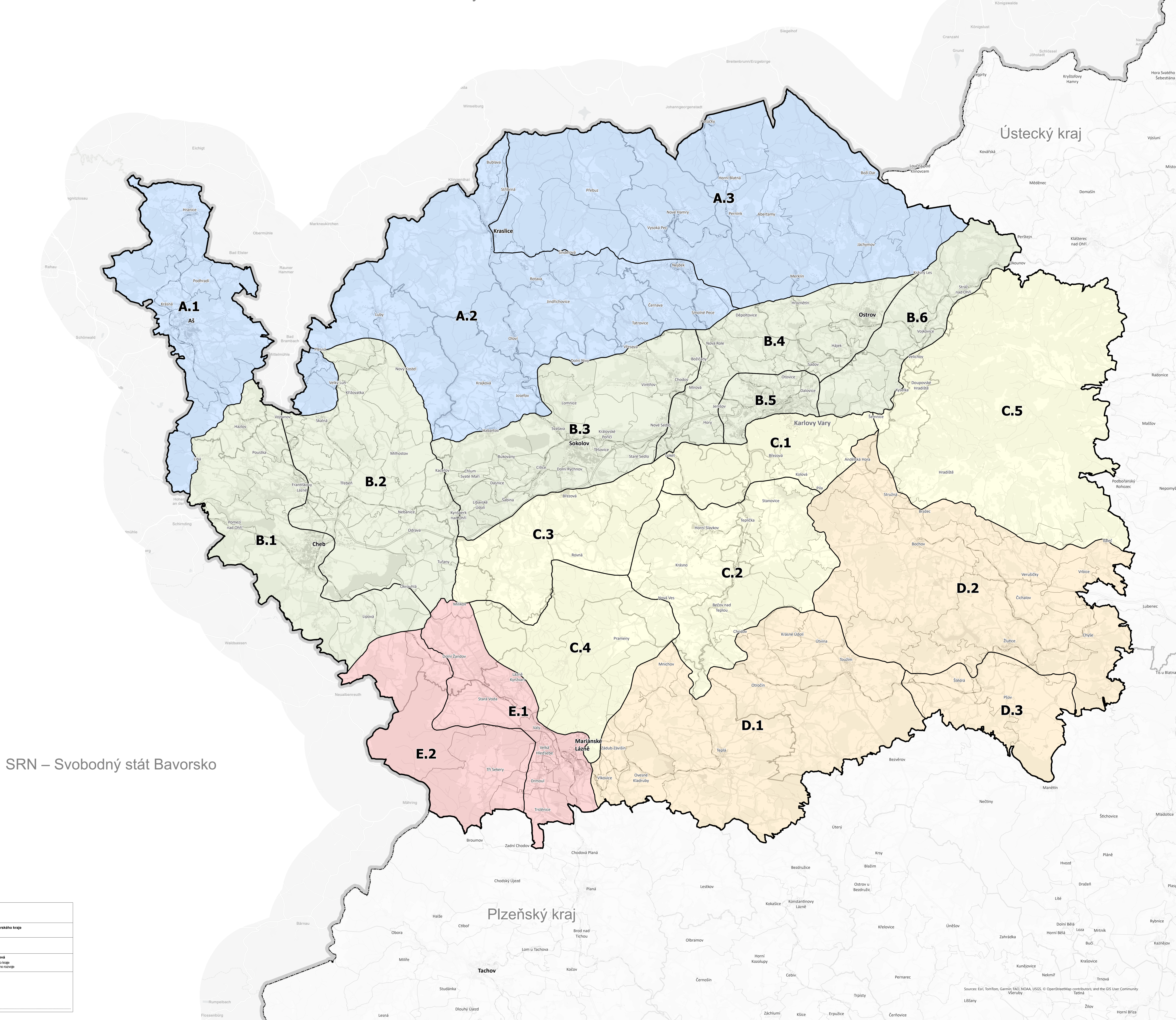
JEVY INFORMATIVNÍ

- hranice státu
- hranice kraje - řešené území
- hranice ORP
- hranice obce

Vlastní krajiny:

KÓD	NÁZEV
A.1	Sitčový
A.2	Krušné hory - západ
A.3	Krušné hory
B.1	Chebsko - západ
B.2	Chebská pánev
B.3	Sokolovská pánev
B.4	Karlovarsko - sever
B.5	Karlovy Vary
B.6	Údolí Ohře
C.1	Karlovarsko - jih
C.2	Slavkovský les - východ
C.3	Slavkovský les - sever
C.4	Slavkovský les - jih
C.5	Doupovské hory
D.1	Tepelská rovina
D.2	Horní tok Sázavy
D.3	Pod Vládkarem
E.1	Bečovská brázda
E.2	Český les

SRN – Svobodný stát Sasko



SRN – Svobodný stát Bavorsko

ZMĚNA Č. 3 ZÁSAD ÚZEMNÍHO ROZVOJE KARLOVARSKÉHO KRAJE

VÝKRES 3. VÝKRES KRAJIN, PRO KTERÉ SE STANOVUJÍ CÍLOVÉ KVALITY

CHEJEDNATEL Karlovarský kraj, Závodní 353/88, 360 06 Karlovy Vary

PORUČOVATEL Krajský úřad Karlovarského kraje, odbor regionálního rozvoje, Závodní 253/88, 360 06 Karlovy Vary

ZPRACOVATEL Atelier Grah-Grafová s.r.o. Na Máchově 1619 Beroun 266 01

ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT RNDr. Milan Svoboda

DATUM Červenec 2015

MĚŘITVO 1 : 100 000

MAPOVÝ PODKLAD RUIAN, Datasi, © Český úřad zeměměřičský a katastrální

ZÁZNAM O ÚČINNOSTI

Označení orgánu, který vydal Změnu č. 3 Zásad územního rozvoje Karlovarského kraje	Zastupitelstvo Karlovarského kraje
Datum nabytí účinnosti Změny č. 3 Zásad územního rozvoje Karlovarského kraje	
Oprávnění úřední osoba pořizovatele, funkce	Ing. arch. Jana Kavalčíková Krajský úřad Karlovarského kraje vedoucí odboru regionálního rozvoje
Podpis oprávněné úřední osoby pořizovatele, státní úřední razítko	

Source: Esri, TomTom, Garmin, FAO, NOAA USGS, © OpenStreetMap contributors, and the GIS User Community